

# Guía de estudio para el uso de la herramienta **Animaker**

Videos explicativos animados



## Tabla de contenidos

[1] ¿Qué es Animaker? .....	3
[2] ¿Qué puedo hacer con Animaker? .....	4
[3] Entrando a la aplicación .....	5
[4] Creando un video animado.....	8
[5] Compartir.....	15

## [1] ¿Qué es Animaker?



Es una herramienta en formato de aplicación web que permite el diseño de **videos explicativos mediante el uso de personajes animados**. Las animaciones pueden ser creadas desde cero, o bien, a partir de una serie de plantillas que permiten generar atractivas animaciones en un menor tiempo. Las **animaciones**

son muy utilizadas hoy en día ya que generan un impacto visual que permite captar con mayor facilidad la atención del espectador y aumentar el tiempo de retención, por lo que resulta de interés el utilizarlas como **herramienta educativa**.



Figura 1: Resultado de búsqueda de la herramienta Animaker en Google



Figura 2: Pantalla principal de bienvenida a la aplicación web Animaker

## [2] ¿Que puedo hacer con Animaker?

En términos generales puedes.

- Crear videos explicativos.
- Contar historias animadas.
- Compartir tus videos animados a través de una publicación web o en las redes sociales.

En el siguiente link puedes ver un ejemplo de lo que se puede hacer con **Animaker** (Accede haciendo clic o tomándole una fotografía al código QR para que tu teléfono móvil lo detecte y te muestre el link):



**Figura 3:** Ejemplo de un video animado que se puede hacer con la herramienta Animaker



### [3] Entrando a la aplicación

Entrar a Animaker es bastante simple, ya que al igual que en muchas otras aplicaciones, el proceso de registro se puede realizar haciendo uso de una cuenta de Gmail (cuenta Google) y otras similares. La aplicación durante el proceso de registro te realizará varias preguntas para crearte un perfil de usuario más ajustado, son varias preguntas, no te desanimes, estarán solamente se realizan una única vez cuando accedes por primera vez a **Animaker**.

Comencemos:

Escribe en tu navegador

<https://www.animaker.es/>

o bien busca en Google: **animaker**

Una vez que arribas al sitio de **Animaker**, ingresa donde dice “comienza ahora es gratis



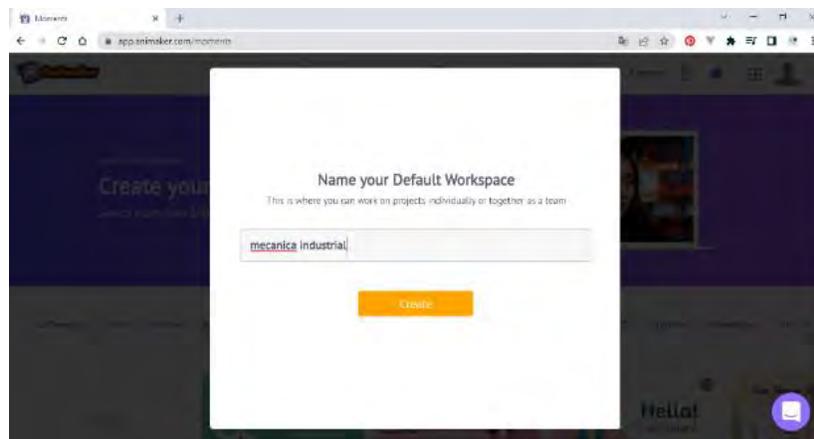
**Figura 4:** Pantalla principal de la aplicación web Animaker

La aplicación te entregará varias opciones para entrar (conocido también como login), si tienes un correo de gmail, la manera más rápida es dar clic donde dice “Regístrate con Google”, allí aparecerá tu cuenta de Google y deberás aceptar para que entres a Animaker.



**Figura 5:** Ventana de login para el ingreso a la herramienta Animaker

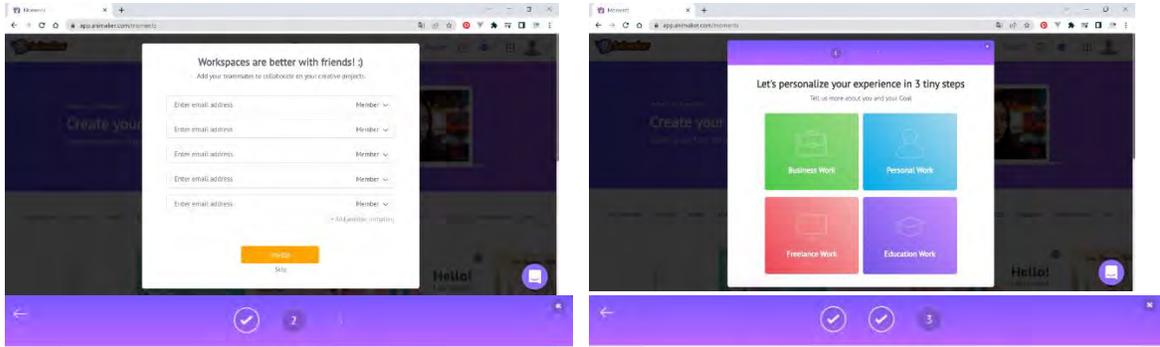
La aplicación te pedirá que indiques si la utilizarás en contextos educativos o corporativos, en este caso la opción a elegir es “Educativo”.



**Figura 6:** Pregunta inicial para ajustar perfil de usuario en la aplicación.

Luego se presentarán una serie de preguntas adicionales para obtener un perfil de usuario más ajustado a tu rol las que deberás ir completando paso a paso





What do you do?

Administrator

Student

Teacher

How do you want to work?

I want to create videos by myself

I want my class to also create videos with me

**Figura 7:** Algunas preguntas adicionales que te realizará la aplicación

## [4] Creando un video animado

Crearemos un **video animado muy simple y breve**, que te servirá como primer acercamiento al uso de **Animaker**. Para ello te propongo una **metodología de 5 pasos** que te permitirán desarrollar tu primera animación en un **tiempo no superior a 1 hora**. Cuando ya adquieras más práctica muy probablemente serás capaz de crearlos en menos tiempo. Cabe destacar que a medida que vas creando nuevos proyectos en **Animaker**, puedes "reciclar" animaciones previas y adaptarlas a los nuevos contenidos en proceso de creación, lo que también acortará el tiempo de desarrollo. Y por último si cometes algún error durante el proceso, siempre puedes usar la combinación de teclas **CTRL + Z** para volver un paso atrás.



El **video animado** que crearemos será para motivar a los estudiantes a repasar los contenidos vistos en clase, donde se explicó el **funcionamiento de un motor y sus partes**.

A continuación, la **metodología de 5 pasos**:

1. **Graba un video de 30 segundos con tu teléfono móvil**
2. **Descarga tu video a tu computador y súbelo a Animaker**
3. **Elige un personaje**
4. **Graba la voz de tu personaje**
5. **Agrega elementos gráficos (texto)**



## Paso 1 Graba un video de 30 segundos con tu teléfono móvil



Graba un video en lo posible utilizando un soporte para tu teléfono móvil, sino tienes uno puedes grabarlo manualmente, pero procura no moverlo demasiado (esto debido a que en el **paso 5** agregaremos texto al video animado).



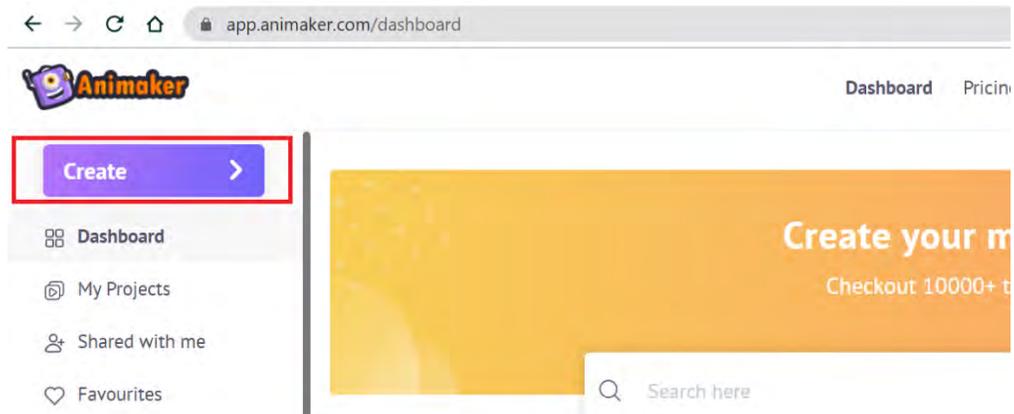
**Figura 8:** Ejemplo de soporte para grabación usando teléfono móvil.

## Paso 2 Descarga el video a tu computador y súbelo a Animaker



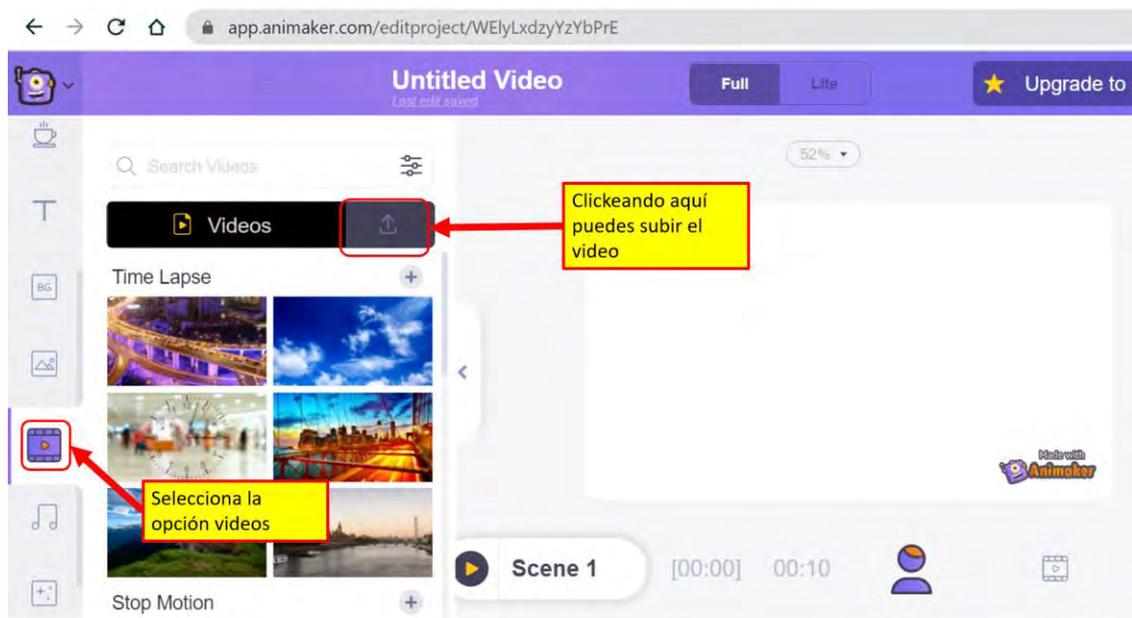
motor\_petrolero.  
mp4

Una vez que ya has transferido el video a tu computador ingresa al sitio de **Animaker** y crea un nuevo proyecto (ver figura). Para ello vas a la esquina superior izquierda y presiona: "create", luego elige la opción: "create a video". Luego serás derivado a otra pantalla y allí busca la opción: "Create a blank Project" (Si no logras visualizarla puedes presionar las teclas **CONTROL + F** y te aparecerá un buscador de palabras para la actual pantalla).



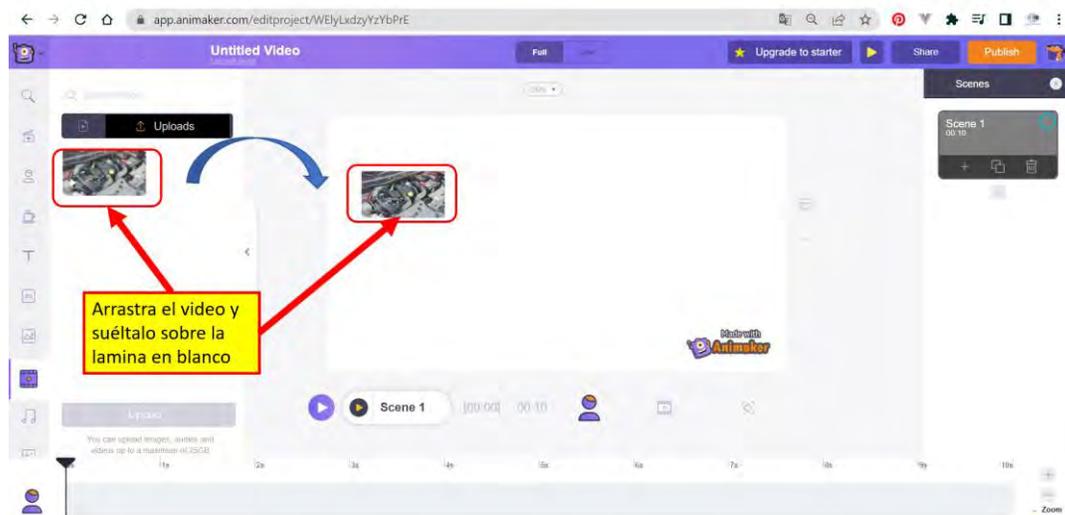
**Figura 9:** Pantalla de acceso al modo creación de la herramienta **Animaker**.

Una vez que entras al modo creación de videos busca el icono de video a la izquierda, y luego presiona la opción subir video.

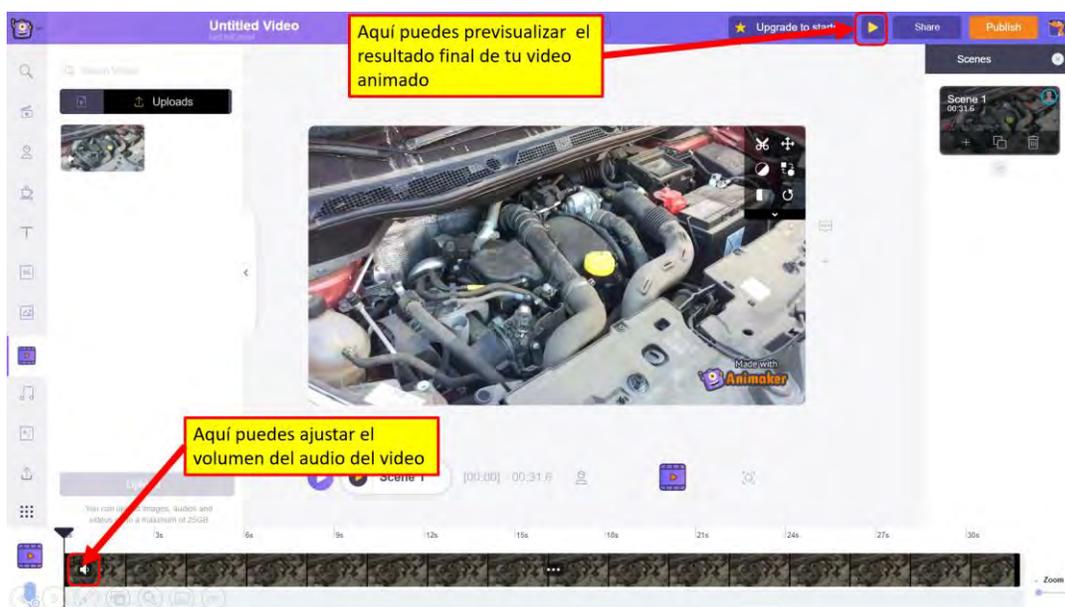


**Figura 10:** Pantalla de acceso al modo de subida de videos en la herramienta **Animaker**.

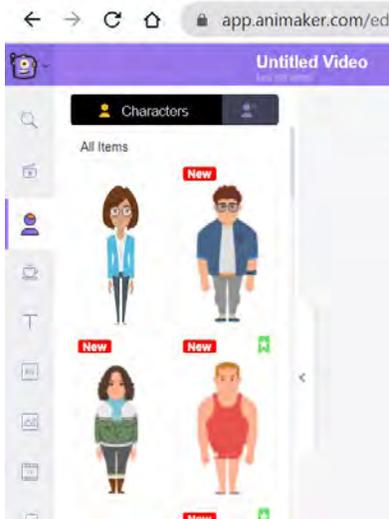
Una vez que ya se haya cargado el video a la plataforma, aparecerá ahora como una opcion de videos en el menú para este y futuros proyectos. Ahora realiza la acción de **arrastrar y soltar** (lo seleccionas, mantienes el botón presionado, lo arrastras a la lámina en blanco y lo sueltas).



Esto genera como consecuencia la siguiente pantalla:



### Paso 3 Elige un personaje



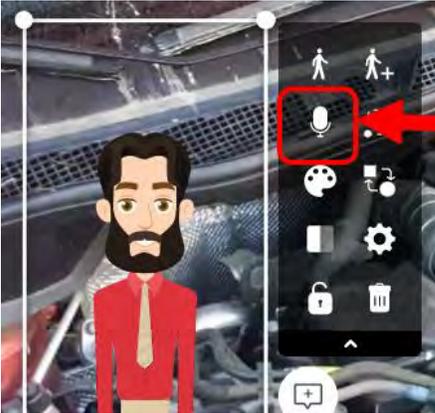
**Animaker** posee una gran cantidad de opciones para personajes, algunos son gratuitos y otros en versión de pago. En nuestro caso elegimos este personaje gratuito (tú puedes elegir cualquier otro)



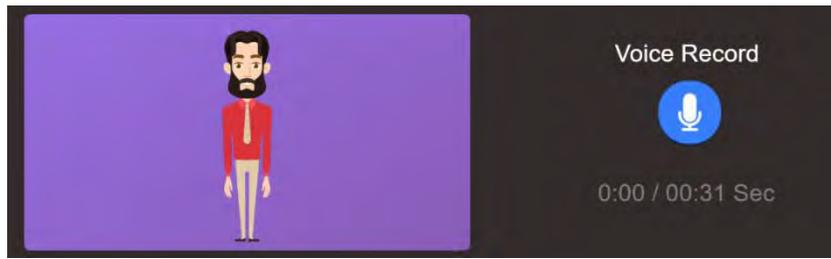
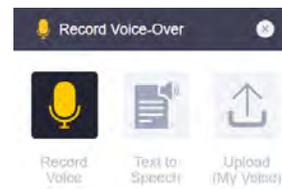
Esto genera como consecuencia la siguiente pantalla:



## Paso 4 Graba la voz de tu personaje



En los iconos que aparecen al clickear sobre el personaje selecciona la opción micrófono y te aparecerán 3 opciones. Selecciona la opción record voice y serás derivado al **modo grabación de audio**, el cual una vez grabado, será sincronizado con los labios del personaje automáticamente por **Animaker**.



La grabación de voz tendrá una duración máxima equivalente al largo del video cargado a la plataforma. Quizás en este punto te resulte útil escribir previamente el dialogo de tu personaje y leerlo mientras lo grabas para no olvidar detalles. Si te equivocas no te preocupes, siempre puedes volver a grabarlo.



Opcionalmente, si decides adoptar el estándar de audio que utilizan los Youtubers para creación de video, te resultará necesario implementar un micrófono externo. **No es estrictamente necesario**, pero la calidad del sonido y la inteligibilidad del mensaje mejorará el resultado final que recibe tu audiencia.

## Paso 5 Agrega elementos gráficos (texto)

Para **reforzar el mensaje hablado** por nuestro personaje animado podemos ir agregando elementos gráficos tipo texto. En el menú lateral izquierdo elige la **opcion texto**, allí encontrarás varios diseños gratuitos y otros de pago. Elige el que más se ajuste al estilo de la animación, **arrastrándolo y soltándolo** sobre la lámina. Una vez ya incorporado, puedes cambiar el tamaño, color, espaciado entre caracteres, entre diversas opciones de configuración que te ofrece **Animaker**

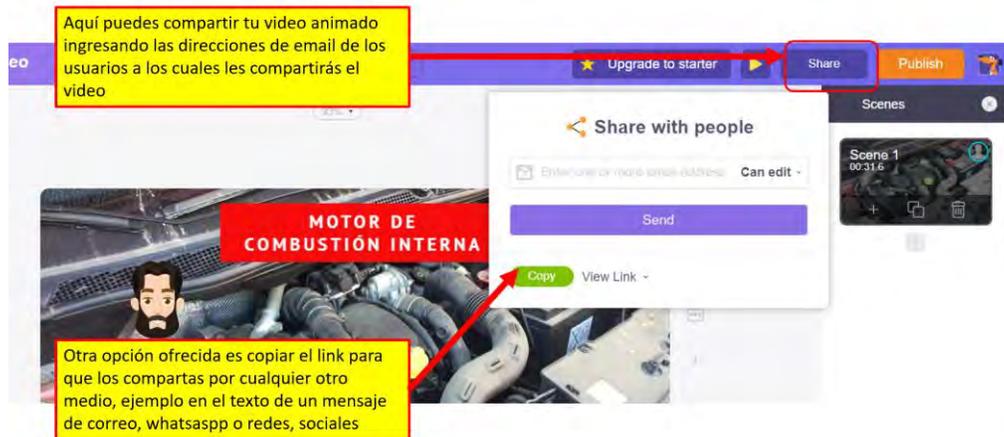
The image shows a screenshot of the Animaker software interface with several red callout boxes providing instructions:

- Aquí puedes previsualizar el resultado final de tu video animado**: Points to the play button in the top right corner.
- Selecciona en el menú lateral la opción texto**: Points to the 'Text' icon (a 'T' in a square) in the left sidebar.
- Arrastra el texto a la lámina**: Points to a red text box labeled 'MOTOR DE COMBUSTIÓN INTERNA' placed over a car engine image in the main workspace.
- Este rectángulo en la línea del tiempo indica en que momento aparece el texto creado**: Points to a small red rectangle on the timeline below the workspace.
- Presionando sobre el texto aparece un menú con opciones para darle el estilo deseado**: Points to a settings menu that appears over the text box, showing options like font size (22), letter spacing, transparency, and effects.
- Aquí puedes elegir el tipo de acción para el personaje**: Points to the 'Enter Effect' and 'Exit Effect' options in the settings menu.

## [5] Compartir

Dispones de varias opciones para compartir:

Mediante envío o copiado de un enlace



:

Mediante publicación del video en plataformas de video y redes sociales.



## [6] Reflexiones finales

El proceso de creación de animaciones es un proceso que paulatinamente está siendo más accesible para no especialistas en diseño gráfico y multimedia. Hasta hace algunos años, desarrollar animaciones sin este tipo de herramientas demandaba conocimientos avanzados en software especializado para lograr resultados similares a los que desarrollamos en la presente guía de estudio. Es por ello, que debes sentirte **extremadamente orgulloso de haber creado tu primera animación digital...** ¡felicitaciones por este logro!

Si te ha interesado esta herramienta, continúa explorándola, puedes ir agregando más escenas (láminas), personajes y elementos gráficos...veras poco a poco como podrás ir construyendo atractivos videos educativos con potencial de impactar positivamente el aprendizaje de tus estudiantes.

